

Hinweise zu den Python-Materialien für die JG1, Informatik (Stand: 28.08.2019)

Entwicklungsumgebung: Thonny

Als Entwicklungsumgebung kommt das kostenlose Tool **Thonny** zum Einsatz.

Download und Informationen:

<https://thonny.org/>

Thonny steht für Windows, Mac OSX und versch. Linux-Distributionen zur Verfügung, die Installation verläuft problemlos, die benötigte Python-Version wird mit installiert.

Portable Version: Für Windows wurde gerade eine portable Version erstellt (Stand: 22.08.2019), die im aktuellsten „Informatikstick“ enthalten ist.

Für die Nutzung von Thonny im Unterricht wurden speziell mehrere Videos erstellt:

- Bedienung von Thonny und erstes Python-Programm: <https://vimeo.com/332928990>
- Code-Vervollständigung, Fehlerhinweise, Variableninspektor: <https://vimeo.com/356133870>
- Fehlersuche und Debugger: <https://vimeo.com/356147963>
- Veranschaulichung des Aufrufs einer Funktion: <https://vimeo.com/356153029>

Diese Links finden sich auch in den Materialien

Struktogramme

Die Struktogramme in diesen Materialien wurden mit dem „hus Struktogrammer“ erstellt. Dieses Programm ist unter <http://www.struktogrammer.ch/JavaVersion/jstgr.html> zu finden.

Nachschlagewerk

Ein schönes Nachschlagewerk mit Live-Funktion können Sie unter dem folgenden Link abrufen:

<https://www.w3schools.com/python/default.asp>